

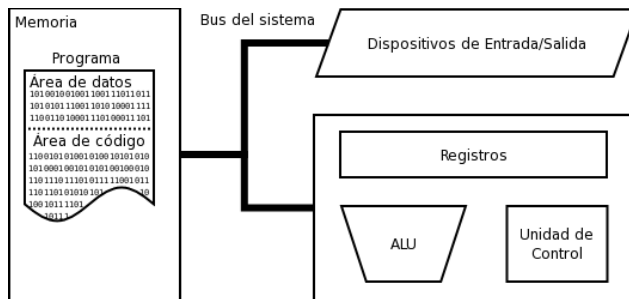
Capítulo 1

- Desarrollo de la computación en la sociedad.

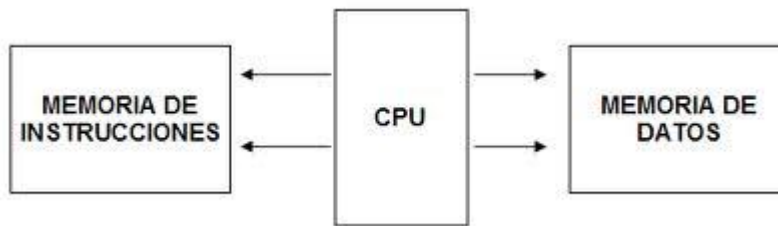
Permite hacer referencia al cómputo como cuenta o calculo, pero se usa habitualmente como sinónimo de informática. De esta manera, la computación es el conjunto de conocimientos científicos y técnicas que permiten el tratamiento automático de la información por medio de computadoras.

- Arquitectura de modelos:

- Arquitectura Von Neumann- hay una sola conexión en la memoria

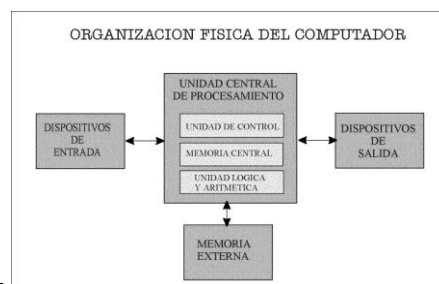


- Arquitectura Harvard- está unida la memoria



- Arquitecturas híbridas

- CPU (unidad de procesamiento central)



- Dispositivo de salida-

- Unida aritmética/ lógica:
(Verifica)
a==b "igualdad"
a!=b "diferente"

- Memorias:
Es el lugar donde se guarda la información en forma temporal o definitiva.
La memoria se divide en tres tipos:
 - Principal- se utiliza para procesamiento (RAM,ROM)
 - Secundaria-se utiliza para almacenamiento (afuera CPU, CD, flash, etc.).
 - Auxiliar- Se utiliza para mejorar el rendimiento de las memoria anteriores (cache).

Memorias:

- RAM(memoria de acceso aleatorio)
 - ❖ es la memoria de trabajo
 - ❖ es volátil (se borra en ausencia de energía eléctrica)
 - ❖ es de almacenamiento temporal para instrucciones y datos
 - ❖ es de lectura/escritura.

- ROM (memoria de solo lectura)
 - ❖ Es permanente (no se borra en ausencia de luz)
 - ❖ No se puede modificar solo leer.
 - ❖ Viene de fábrica.

- RAM Cache:
 - ❖ Memoria de muy alta velocidad que esta entre la memoria normal y la CPU, auxiliar de la memoria RAM y de la ROM que permite retener la información temporalmente para o volver a cargar de las anteriores.